

## Taktik Grundregeln

### Grundregel bei der Planung eines Schlages:

Ist der zu erwartende Scoreunterschied zwischen dem geplanten Schlag (bei Gelingen des Schlages) und einem möglichen Fehlschlag (eigene Stärken und Schwächen kennen) mehr als 1 Schlag, so ist der Plan in Frage zu stellen.

### Gefahrenereinteilung:

1. Aus oder verlorenen Ball (Verlust 2 Schläge)
2. Wasser (und unspielbar) (Verlust 1 Schlag)
3. Büsche, Wald, hohes Rough (jeweils nach Beschaffenheit)
4. Bunker
5. Niedriges Rough  
(3-5 Verlust abhängig von Glück, Pech, Stärken und Schwächen)

### Grundregeln kurzes Spiel:

Leitsatz: Den Ball so schnell (früh) wie möglich auf dem Grün aufsetzen und zum Loch rollen lassen.

- ⇒ Putt (auch vom Vorgrün) vor Chip vor Pitch vor Lob
- ⇒ Je weniger Loft, desto simpler ist der Schlag

## Taktik: Never Regeln

- Never play a shot you haven't practiced
- Never play out of trouble twice
- Never fall asleep on your layup (schlechte Länge, Schräglage, zu lang)
- Never aim where a straight shot hurts
- Never miss a Green on the short side
- Never play a shot without exact destination (exaktes Ziel)
- Never think the game owes you anything (das Spiel schuldet dir nichts)
- Never quit (In einer Jahresrangliste kann ein einziger Schlag entscheiden ob du dich qualifizierst oder nicht – also kämpfe um jeden Schlag, egal wie dein Score gerade ist!!!)